

Odnaka Humanisty

Klasy II-III

Zadania obowiązkowe

1. *Książka to okno na świat* – przygotuj 5 haseł zachęcających do czytania książek.
2. Wykonaj grę ortograficzną. Opisz zasady, przygotuj planszę i potrzebne elementy do gry.
3. Na podstawie wybranej legendy polskiej stwórz komiks na 4 strony formatu A4.
4. Co powiedziałyby książki, gdyby umiały mówić? Odpowiedz na pytanie przedstawiając zasady dbania o książki i umieść je na plakacie.
5. Zaprezentuj wybranego bohatera książkowego w formie kukielki.

Zadania dodatkowe

6. Zaprojektuj i wykonaj zakładkę do książki dowolną techniką plastyczną.
7. Napisz pytania do wywiadu z wybranym bohaterem baśni Andersena.
8. Zorganizuj wystawkę czytelniczną w swojej sali lekcyjnej.
9. Dopisz zakończenie do wybranej przez siebie książki.
10. Opracuj rebusy ortograficzne, których rozwiązaniami będą wyrazy z: ó, u, ch, h, ż i rz.
11. Zaprojektuj logo dla naszej szkolnej biblioteki.
12. Wymarzona książka – zaprezentuj ją opisem na pół strony formatu A4 oraz ilustracją.
13. Opracuj dzienniczek lektur dodatkowych, który będzie zawierał przynajmniej 5 wpisów.
14. Napisz list do bohatera wybranej książki.
15. Przeprowadź wywiad ze szkolnym bibliotekarzem na temat książek.